



Maintenant vous connaissez votre mission, mais il faut trouver les deux dernières lettres du code de l'officier anglais.

- Quelle est la dernière lettre du premier mot que vous venez de résoudre ? (anagramme de CRAPAHUTAGE)

Cette lettre correspond au symbole de l'AIR :  →

- Avancez vers la droite de la Bouche de la Mine et cherchez à l'entrée de la cavité un symbole caché dans la roche.

Ce symbole correspond à la lettre  →

Vous avez maintenant toutes les lettres du code de l'officier anglais !



Repartez à gauche de la Bouche de la Mine sur le chemin. Avancez jusqu'à une esplanade recouverte là aussi des « stériles » de la mine de fer, les roches sans valeur minière déblayées ici.

5 L'ESPLANADE

Pour participer à la mission avec les autres résistants, il vous faut le mot de passe pour vous faire connaître.

Ce mot de passe est écrit sur un puzzle en bois suspendu. Cherchez-le sur l'esplanade.

Assemblez ce puzzle sachant que chaque part du disque a un arc de cercle en commun avec sa voisine.

Exemple :



Quand vous avez assemblé le puzzle et que chaque part du disque a un arc de cercle commun avec sa voisine, décidez le mot écrit en cercle.

Attention ! Regardez bien au verso du disque, il y a un deuxième mot à décoder. Puis écrivez le mot de passe...

.....

**BRAVO ! VOUS AVEZ PASSÉ TOUTES LES ÉPREUVES.
VOUS AVEZ LE MOT DE PASSE POUR EFFECTUER LA MISSION SECRÈTE AVEC
NOUS. À TRÈS VITE !**

OPERATION CORNEILLE

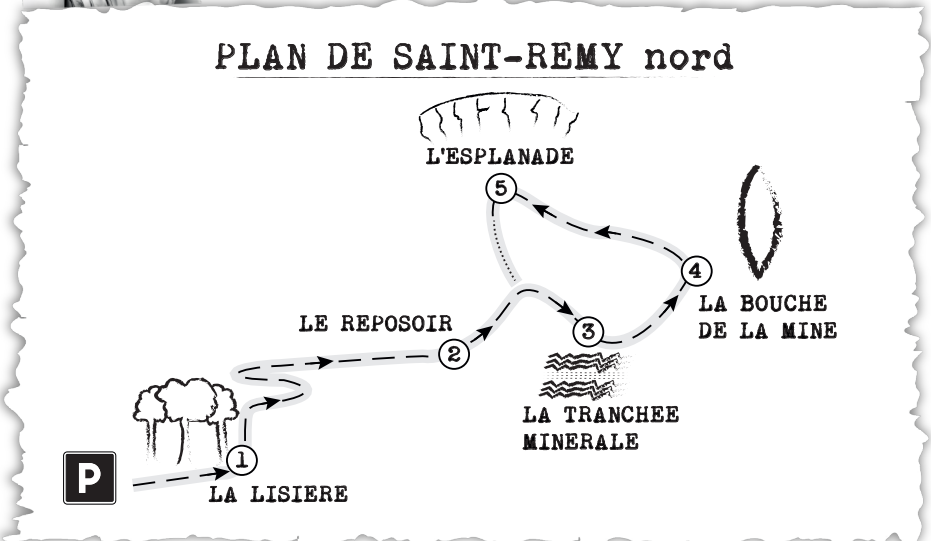
mission : SAINT-REMY NORD

TOP SECRET



"Bonjour je m'appelle JULIETTE, depuis deux ans je suis résistante en Suisse Normande. Cette nuit un officier anglais a été parachuté pour préparer une mission secrète : l'OPÉRATION CORNEILLE ! Il a laissé des indices derrière lui pour décoder son message. Aujourd'hui 1^{er} juin 1944, j'ai besoin de vous au plus vite ! Un événement de grande ampleur se prépare..."

Voici le plan et les énigmes à résoudre :



Depuis le parking, montez le chemin en herbe jusqu'à la lisière de la forêt. Reprenez votre souffle en vous retournant pour regarder si vous n'avez pas été suivi (e)s. Depuis ici, vous pouvez également repérer les déplacements des véhicules ennemis sur la route principale.

1 LA LISIERE

- Regardez l'horizon sur votre gauche, que voyez-vous dépasser entre ciel et terre ?
 Une antenne radio un château d'eau un immeuble
- Entrez dans la forêt et résolvez le rébus laissé par l'officier anglais. La consigne est importante !



- L'officier anglais utilise le code des symboles de la nature pour cette mission. Il est formé de cercles et de triangles.

Attention ! Il y a parfois une barre horizontale supplémentaire sur ces symboles, par exemple un triangle ou un cercle peut être traversé en son milieu par une barre. Soyez attentifs !

Devant vous se trouve une partie plane dans la forêt, bordée sur la droite par une petite falaise. Avancez sur cette partie plane en suivant la partie dégagée, vous marchez sur les « stériles de fer », ces roches inexploitablement extraites de la mine qui se trouve sous vos pieds. Vous les croiserez tout au long de la mission, car la colline est recouverte de ces déblais de la mine.

Rejoignez 20m plus loin la falaise et cherchez dans celle-ci un symbole caché dans la roche.

Ce symbole correspond à la lettre N du code de l'officier anglais. N →



Revenez en arrière et poursuivez ensuite sur le chemin de terre qui monte en lacets. 300m plus loin, vous trouverez un replat où vous attend le signe de reconnaissance des Forces Françaises Libres. La Croix de Lorraine du Général de Gaulle s'inscrit dans le V de la victoire.



2 LE REPOSOIR

- Dans cette épreuve vous devez remplir ce tableau de 4x4 cases avec des croix et des V.

La règle :

- chaque ligne et colonne doit contenir 2 et 2
- deux colonnes ou deux lignes ne se répètent jamais.

Ensuite comptez le nombre de croix qui se trouvent dans le grand carré central composé de 4 cases.

Avec ce chiffre cherchez la lettre qui correspond dans l'alphabet (A=1, B=2...)

Vous avez trouvé la lettre du code qui correspond à la Lune

| | | | |
|---|---|--|--|
| | V | | |
| | | | |
| V | | | |
| | V | | |



Poursuivez sur le chemin qui monte pendant 200m.

Arrivé en haut, prenez sur votre droite la tranchée creusée entre deux murs de roches.

3

LA TRANCHÉE MINÉRALE

L'officier anglais a caché trois symboles de la nature dans les rochers qui forment la tranchée.

Regardez bien de chaque côté en haut, en bas.

Et notez-les dans l'ordre où ils sont cachés du début à la fin de la tranchée.

- Le premier symbole du FEU a une pointe vers le haut. →
- Le deuxième symbole du SOLEIL est rond. →
- Le troisième symbole de la TERRE à une pointe vers le bas. →

À chaque symbole du code correspond une lettre que vous trouverez en résolvant un jeu de lettres.

Dans les mots qui suivent, enlevez une lettre pour trouver un nouveau mot. Par exemple : STABLE devient TABLE si on enlève le S.

1^{er} symbole correspond à la lettre que l'on enlève à BRASSE :

2^{ème} symbole correspond à la lettre que l'on enlève à PAROLE :

3^{ème} symbole correspond à la lettre que l'on enlève à VALISE :

Vous avez maintenant trois lettres supplémentaires du code de l'officier anglais.



En sortant de la tranchée, attention à la faille sur votre droite. Prenez à gauche et remontez jusqu'à l'ouverture de la mine, un de ses boyaux s'est effondré.

4

LA BOUCHE DE LA MINE

Trouvez le panneau sur la droite de la Bouche de la Mine, là vous attend la mission secrète à laquelle vous allez participer avec les résistants du réseau Surcouf de Normandie.

CRAPAHUTAGE / ADMISE

Indices : largage depuis un avion

jour

ROIS / A / SATIN-EMYR

Indices : moment du jour

village

Une phrase faite de mots plus ou moins compréhensibles est codée avec des anagrammes.

Remettez les LETTRES dans un ordre différent pour comprendre la phrase. (par exemple CRETES devient SECRET)